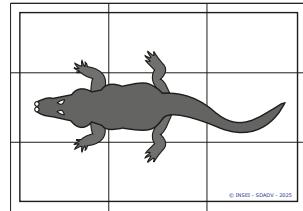


# Puzzles



## Préparation du jeu

Chaque puzzle est constitué de deux espaces (gauche/droite ou haut/bas selon la planche) séparés par une ligne bleue.

L'espace de gauche constitue le modèle. L'espace de droite rassemble les 8 pièces du puzzle à découper (voir les traits rouges de découpe en filigrane). Le modèle, ainsi que le puzzle lui-même dispose de cadre permettant de repérer les pièces en bordure et en angle.

Il est possible de coller les puzzles sur du carton plume de 3mm d'épaisseur afin de faciliter la manipulation. Il est recommandé de placer les pièces sur un support anti-dérapant.

## But du jeu

Assembler les pièces du puzzle pour reproduire l'image du modèle.

## Variable

- Complexité de l'image

## Objectifs

- Distinguer tactilement différentes trames ou objets
- Identifier l'organisation différente des objets gauche/droite
- Développer le vocabulaire lié aux perceptions et aux sensations
- Développer les compétences en lecture bimanuelle

## Mise en place

Le joueur, assis à une table, pose les deux mains sur le modèle afin de se familiariser avec les éléments de l'image tactile. Ensuite le joueur peut commencer à explorer les différentes pièces (bords, angles).