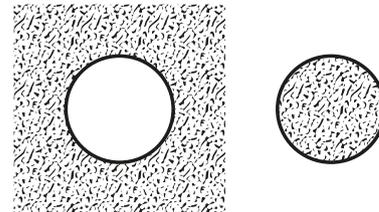


## Positif / négatif



### Préparation du jeu

Chaque planche est constituée de six paires. Toutes les pièces doivent être découpées et séparées (voir les traits rouges de découpe). Ne pas conserver les bandes grises.

Le jeu est constitué de deux ensembles : des paires à 1 objet et des paires à 2 objets.

Il est possible de coller les planches sur du carton plume de 3mm d'épaisseur afin de faciliter la manipulation. Il est également possible de placer les pièces sur un support anti-dérapant. Une gommette collée en haut à gauche sur le verso de la pièce peut le joueur à l'orienter.

### But du jeu

Associer une forme à son équivalent positif ou négatif.

### Objectifs

- Développer le vocabulaire lié aux perceptions et aux sensations.
- Développer les compétences en lecture bimanuelle
- Développer les compétences d'orientation
- Développer la mémoire

### Variables

- Nombre de pièce
- Orientation des pièces
- Pièces à un objet/pièces à deux objets

### Mise en place

Le joueur, assis à une table, dispose des pièces découpées organisées de manière aléatoire ou en damier (dans le cas d'une organisation en damier, un support anti-dérapant est indispensable). Il est possible de laisser un temps au joueur pour explorer toutes les pièces mises à sa disposition.

#### *Niveau 1*

Proposer un nombre limité de pièces (exemple quatre paires) orientées de même manière pour les deux pièces d'une même paire en ne proposant que des formes facilement discriminables les unes des autres et en alternant les pièces à un ou deux objets.

#### *Niveau 2*

Proposer le même nombre de pièces en faisant varier leur orientation et en ne proposant que des pièces à un objet ou bien à deux objets.

#### *Niveau 3*

Proposer un nombre plus important de pièces orientées de même manière en proposant des formes proches.

#### *Niveau 4*

Proposer toutes les pièces en faisant varier leur orientation.