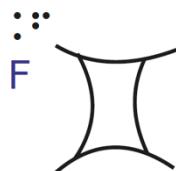


Appariement Marques de tâcherons



Préparation du jeu

Le document est constitué de deux pages contenant les mêmes marques de tâcherons mais disposées différemment et de manière aléatoire. Le joueur dispose une page sous chaque main.

But du jeu

Associer les marques identiques en couplant une lettre avec le chiffre correspondant.

Objectifs

- Associer deux formes identiques
- Développer le vocabulaire lié aux perceptions et aux sensations.
- Développer les compétences en lecture bimanuelle

Mise en place

Le joueur, assis à une table, dispose des deux pages. Il est possible de laisser un temps au joueur pour explorer toutes les marques de tâcherons.